Adivinhando as palavras por meio da música e poesia

Nome do Professor

Dados do Professor

E-mail

**Passo 3**

**Tempo**

**Descrição**

**Atividade do aluno:**

Tema:

Duração:

Disciplina:

Público-alvo:

Objetivos:

Com o aplicativo *Adivinhe a Palavra*, será proposta uma atividade de jogo na qual um grupo deverá escrever uma palavra para o outro adivinhar. Dessa forma, pretendemos desenvolver a ortografia e enriquecer o vocabulário. Para o download do aplicativo, basta digitar “Paramitas” na loja do Google Play.

**Avaliação**

**Materiais**

**Passo 2**

**Tempo**

**Descrição**

**Passo 1**

**Tempo**

**Descrição**